

CG 課題説明書

雪だるまを作るゲームのようものを作ってみました。

【操作一覧】

1~5：視点が変わります。

0：一番始めの視点に戻ります。

A：主人公が左へ動きます

S：主人公が右へ動きます

Z：主人公が手前へ動きます

W：主人公が奥へ動きます

Y：雪を降らせる/止ませることができます

P：初期位置が画面右側の雪玉を転がせるようになります

(実際に転がすのは ASZW キーで転がして大きくして下さい!)

O：初期位置が画面左側の雪玉を転がせるようになります

(実際に転がすのは ASZW キーで転がして大きくして下さい!)

K:落ちていたアイテムを拾ったり、木を揺すってアイテムを発見することができます。アイテムを置くこともできます。テレビを調べるとスイッチが入ったり

J:雪玉を合体させることができます

B,N,H,E:所持しているアイテムを雪だるまに使うことができます

R:リセットです。全てが初期状態になります。

【遊び方(攻略法)】

主人公を動かしてアイテムをゲットしたり雪玉を転がして大きくさせて下さい!

アイテムや雪玉を合体させるとかわいい雪だるまができます!

まず、机の上にわざとらしく置かれているにんじんをゲットして下さい。

そしてこれまたわざとらしく置かれている青いバケツ(バケツに見えなくてもバケツです!)をゲットして下さい。

何かの実のついている大きな木があります。大きな木の前に立って木を揺すって下さい。実が落ちてくるのでこれもゲットして下さい。

後ろ側に木が沢山ならんでいます。このうち二つ、葉が黄色い木があります。右側の木を揺ると枝が落ちてきます。(左側の木は何もおこりません...)

これらはどの順番で行なっても結果は変わりません。

自分が持っているアイテムは左上のコメントで確認できます。

どのアイテムも、元あった所(落ちたところ)で K を押すと置くことができます。

次に、雪を降らせます。

雪をずっと降らせていると次第に積もっていき...地面が白くなり、辺りに雪の塊ができていきます。さらに降らせていると雪玉が2つ現れます。

これらの目の前に立ってPまたはOをそれぞれ押すと、雪玉を転がせるようになります！頑張ってください！(2つの雪玉には大きさの限界があります。それ以上転がしても大きくはなりません)

これくらいかな？と思ったらJを押して2つの雪玉を合体！雪だるまができます。

このときPで転がせる方の雪玉の上にOで転がせる方の雪玉が乗ります。

(※PまたはOを押す位置によっては雪玉と主人公の位置がおかしくなってしまいます。各自の調節でピンポイントの位置を見つけて下さい m()m)

雪だるまを合体させてから天気を晴れにしておく(Yを押す)と日中は雪だるまが少しずつ溶けていってしまいます。夜は寒いから溶けません。

雪だるまがつくれたら、自分の持っているアイテムを使って顔や手をつけたり帽子をかぶせたりします。

Bで帽子(バケツ)、Eで目(木の実)、Nで鼻(にんじん)、Hで手(木の枝)がつきます。

これらすべてをやり終えると、「雪だるまができました！」的なメッセージが出ます。

ちなみに頭でっちな雪だるまを作ってしまうと「うーん...」的なメッセージが出ます。

Qを押してゲームを終わらせると、終わりのメッセージが出て終了します。

Rを押してゲームをリセットすると再度遊ぶことができます。

ゲーム本編とは関係ありませんがテレビの前でスイッチを押す(Kを押す)とテレビがつきます。第一回課題で作ったものもったいなかったのでも引き継いだだけです笑

【工夫したところなど】

雪の降り方がちゃんとバラけるように(一粒一粒の動きが揃わないように)いくつか関数を用意しました。雪関係で雪だるまを転がすときに、主人公の体が雪だるまに埋もれない&雪だるまが主人公の目の前をしっかりと転がるように、条件分岐をつけるのに実は時間がかかりました。(PまたはOを押した時の位置によってはこれがうまくいかないようですが...本当は位置範囲で制限がかけたかったのですがその時その時で位置が変わるため断念しました...)

ちなみに雪だるまを、晴れている日中に放置していると溶けていってしまう、という部分にはrand関数で徐々に徐々に溶けてしまう様子を表すようにしました。

雪だるまの顔を作るときの目、鼻、帽子、手の位置も実は細かい微調整がされています！

雪だるまは、プレイしたその時その時によって位置が全く違うのでなかなか大変でした。