

CG 課題の簡易説明書

本作品は、『血界戦線』というアニメに出てくる「神々の義眼」というものをイメージして作りました。

画像↓



作品内では、義眼の様子は基本動きませんが、動かしたら綺麗そうだったので、様子を回転させて万華鏡のようにしてみました。

操作：

最初は静止していますが、クリックすると様子が動き始め、もう一度クリックすると止まります。

様子が回転している間に T ボタンを押すと、時計の長・短・秒針が出てきて現在時刻を一定時間表示します。また、S ボタンを押すと義眼が「発動」し、軽く演出が入ります（発動時の様子が細かすぎて再現できなかったため、大分簡

略化したオリジナルの演出となっています)。アクションの途中から動作が非常に重くなるので注意して下さい。