

## 課題 1 説明書

○この課題でやりたかったこと

自分の好きな音楽に合わせてキャラクターを自分の意志で踊らせる。

○概要

プログラムを実行すると、音楽が始まりぶたがステップを踏みます。音楽がなっている間は照明の色が黄色→緑→青と変化します。音楽が終了すると照明の色は変化しません。

操作：

- ・A～ぶたの向かって左手（ぶたの右手）が上がる
- ・Z～ぶたの向かって左手（ぶたの右手）が下がる
- ・K～ぶたの向かって右手（ぶたの左手）が上がる
- ・M～ぶたの向かって右手（ぶたの左手）が下がる
- ・スペース～ぶたが回転する
- ・W～音楽を終了する
- ・E～音楽を最初から再生する
- ・R～ぶたが初期状態にリセットされる
- ・Q～プログラムの終了

音楽の変更：

- ・MyMusic2 クラスの init()関数内の

```
File file=new File("./DatePlan.wav");
```

のファイル名を変更すれば好きな音楽に変更できます。

- ・ぶたのステップのテンポが音楽のテンポと合っていない場合は、MyPig クラスの draw 関数内の

```
//次の状況を計算
```

```
time++;
```

```
if(time==11){
```

```
nextSituation();
```

```
time=0;}
```

で time の値を変更して合わせてください。time が小さければ速く、大きければ遅くなります。

## ○感想

一番何が大変だったか、と聞かれると、アニメーションの作成ではなく、音楽の再生や停止を実装することでした…。本当はもっとぶたのダンスの種類を豊富にしたかったのですが（ジャンプや前後への移動など）、時間の都合上最低限の動きしか実装できず残念です。最小限の動きでいかに楽しいダンスを踊らせるか、を楽しんで頂きたいです。

## <参考資料>

- <http://www.cvl.cs.chubu.ac.jp/~iwahori/Ogl/OpenGL-text-091.pdf>
- <http://nautilus2580.hatenablog.com/entry/2015/11/07/223457>
- <http://easai.web.fc2.com/homepage/java/JavaWav/>

など