

コンピュータグラフィックス 第1回課題 説明書

1420535 安江志織

【概要】

迫ってくる障害物をよけていくゲームです。ミニオンをモチーフに作りました。ゴールは設けてないので、よけ続ければ永遠に遊べます。障害物に当たってしまうと強制的に終了します。

【操作方法】

スペースキー：スタート

S：ストップ

R：リセット

Q：画面を閉じて終了

1：1 コース(1番左のコース)に移動

2：2 コース(真ん中のコース)に移動

3：3 コース(1番右のコース)に移動

ストップした後再度スタートさせるには、スペースキー,1,2,3 のいずれかを押す。

【遊び方】

- ①実行しターミナル上で3つのコースの速度を10~99の範囲の整数で指定します。(10~99の範囲以外を指定しても遊べます。)
- ②速度を指定したらゲーム画面をクリックし、スペースキーを押してスタートします。
- ③後は上記したキー操作で遊べます。