

クリスマスの季節なので、イルミネーションをイメージしたCGを作りました。



操作方法

操作	機能内容
マウスのクリック	アニメーションの開始、停止
Bキーを押す	雪を降らせる

Mキーを押す	BGMを再生する BGMを一時停止させた所から流す
Sキーを押す	BGMを一時停止する
↑キーを押す	視点の中心を上にはずらす
↓キーを押す	視点の中心を下にはずらす
→キーを押す	視点の中心を右にはずらす
←キーを押す	視点の中心を左にはずらす
Rキーを押す	星の位置をはじめに戻す 雪を消す BGMを最初に巻き戻す

BGMは

<http://www.music-note.jp/bgm/mp3/xmas/1205/xmaspresent.WAV>

から使わせていただきました。

また、隠し機能で、アニメーションをスタートさせると、時計も現在時刻を示すように動いていて、0分をさすと鐘の音になるようになっています。

鐘の音は

https://maoudamashii.jokersounds.com/archives/se_maoudamashii_chime07.html

から使わせていただきました。

また、雪と星はランダムな値を使っています。

雪はBを押すたびに、星は画面を開くたびに違う位置に配置されるようになっているので、配置が気に入らない場合は何度かプログラムを開きなおしてみると綺麗な配置になるかもしれません。

<参考資料>

<https://docs.oracle.com/javase/jp/6/api/overview-summary.html>

<http://maedakobe.rw.xsi.jp/java2/soundclip.htm>

<http://www.wakayama-u.ac.jp/~wuhy/GSS/06.html>

http://www.javaroad.jp/java_date2.htm

<https://www21.atwiki.jp/opengl/>

など