

コンピュータグラフィックス 操作説明書

S キーを押す...アニメーションが動きます。

Q キーを押す...終了します。

P キーを押す...アニメーションが止まります。

マウスをクリック...アニメーションが止まります。

G キーを押す...乗り物に乗った赤い服の女の子を乗り物から乗り降りさせます。



U キーを押す...乗り物に乗った白いうさを乗り物から乗り降りさせます。



C キーを押す...乗り物に乗った黄色いねこを乗り物から乗り降りさせます。



R キーを押す...中央にある乗り物の動きを逆回転にします。

→キーを押す...x 軸正方向へ視点を移動します。

←キーを押す...x 軸負方向へ視点を移動します。

↑キーを押す...y 軸正方向へ視点を移動します。

↓キーを押す...y 軸負方向へ視点を移動します。

I キーを押す...z 軸負方向へ視点を移動します。

O キーを押す...z 軸正方向へ視点を移動します。

K キーを押す...x 軸正方向へ光源の位置を移動します。

H キーを押す...x 軸負方向へ光源の位置を移動します。

J キーを押す...y 軸正方向へ光源の位置を移動します。

N キーを押す...y 軸負方向へ光源の位置を移動します。

M キーを押す...z 軸負方向へ光源の位置を移動します。

B キーを押す...z 軸正方向へ光源の位置を移動します。