

# 3次元CGプログラミング課題 説明書

1520533

## \*概要\*

イラストレーターのグレーさんによるキャラクター「北海の魔獣あざらしさん」の子供であるこざらしさんを迷路の出口へ導くだけのゲームです。



**\*操作方法\***

↑：こざらしさんが前に進む

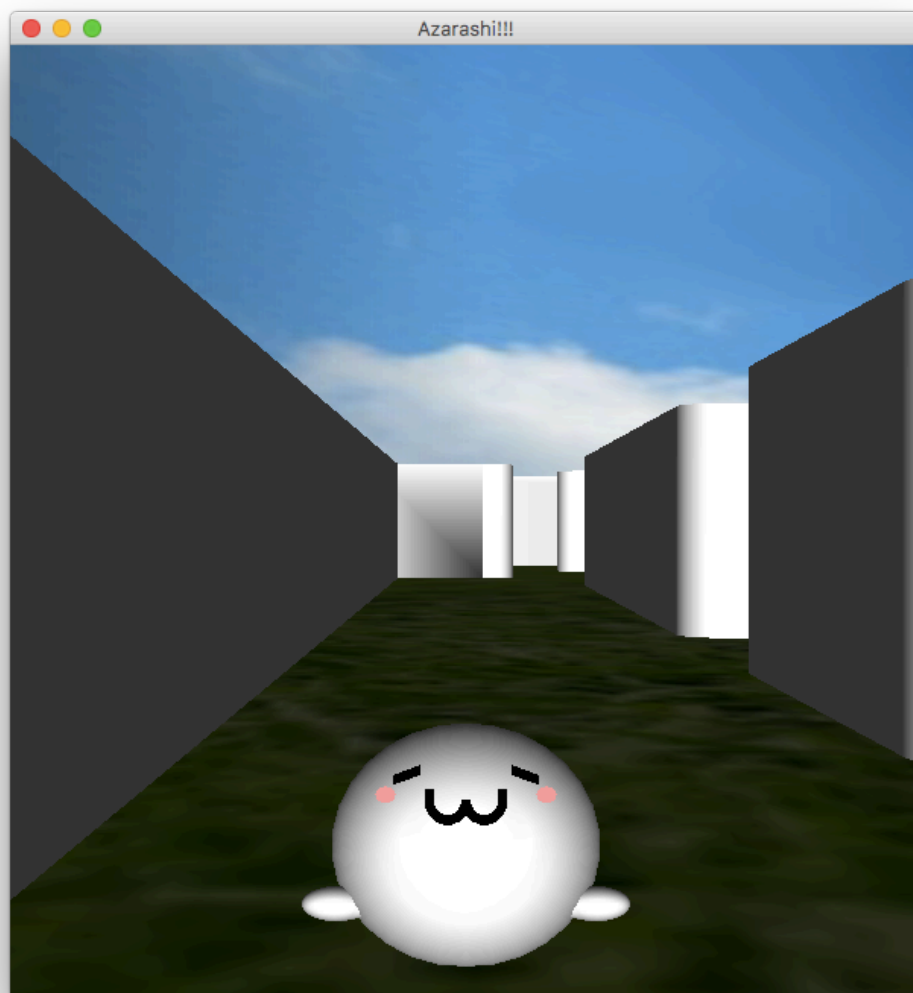
↓：こざらしさんが後ろに進む

→：こざらしさんが右を向く

←：こざらしさんが左を向く

A：こざらしさんの少し後ろからの視点・マップ表示の切り替え

Q：ウィンドウを閉じる



**\*注意点\***

PC のスペックによっては非常に重くなったり、あるいはこざらしさんが高速で動いたりする可能性があります。

当たり判定が厳密でないので、壁の近傍でこざらしさんが引っかかることがあります。こざらしさんが焦っていたら後ろに戻るか向きを変えてから進んでください。

カメラが壁の中に入ってしまうと白い壁しか見えなくなることがあります。移動するか向きを変えてください。

