

コンピュータ・グラフィックス
CG プログラミング 説明書

1520535 春田和泉

最近スマホでもどうぶつの森ができるようになったので、その中で出てくる家具を参考にしてお部屋のカスタマイズを CG でプログラミングしてみました。

《機能》

◇ キー操作

①家具の設置

B	ベッド
S	ソファ
T	テーブル
C	タンス
H	棚
O	ステレオ

②ステレオが設置されている場合の音楽操作

1	ディズニーの曲を再生
2	One Direction の曲を再生
3	乃木坂 46 の曲を再生
CONTROL	全ての曲を停止

③家具の移動

↑	ウィンドウ奥へ移動
↓	ウィンドウ手前へ移動
→	ウィンドウ右側へ移動
←	ウィンドウ左側へ移動
R	家具が右回転（時計回り）
L	家具が左回転（反時計回り）

- ☺ 移動したい家具を設置するキー(①より参照)をもう一度押すと、その家具の移動ができる。

☆ マウス操作

左へドラッグ	視点が右へ回転
右へドラッグ	視点が左へ回転
上へドラッグ	視点が上へ移動
下へドラッグ	視点が下へ移動

☆ その他

Q	プログラム終了
---	---------