

コンピュータグラフィックス CG説明書

1620501 飯島緋理

【概要】

シツポ以外、球のみでミッキーの素晴らしい友人であるプルートをモデリング。
キーボード操作でプルートが芸をしてくれる。

【操作】

(マウス操作) 視点変更

- ・左右ドラッグで y 軸中心回転
- ・上下ドラッグで中心点から視点の距離の伸縮

(キーボード操作)

- 「→」 : おて(左腕の上下運動)
- 「←」 : おかわり(右腕の上下運動)
- 「↑」 : ピーン(耳とシツポがまっすぐになる)
- 「↓」 : ワン(口が開閉)
- 「R」 : 物体の位置と動きのリセット
- 「Q」 : 終了

参考(モデルとなったプルート) : スワロフスキーのプルート

<https://www.hoshi-yume.com/?pid=131867412>

