

## CG プログラミング課題 説明書

異次元チックな空間を浮遊する体験型 CG です。

ドローンの目線で空中飛行するようなものが作りたくて取り組みました。

※ただし規模が小さい上に超低空飛行なドローンです。☺

操作は簡単です。

クリックするとアニメーションが始まります。

1つのルートを回り続けます。

飽きてしまったらスペースキーを押して下さい。

文字通りに現実世界に放り出されます。

ただし、その周回が終わるまでは抜けられません。

そんなの待てないわ、と思ったら Q キーで強制終了できます。

※三半規管が弱すぎるとちょっとフワフワするかもしれません…。

### <念のため操作方法>

クリックでスタート

Q：強制終了

スペース：現実世界に戻る

### <参考>

- GLUT による「手抜き」OpenGL 入門  
<https://tokoik.github.io/opengl/libglut-old.html>
- 2017 年度の先輩方のコード

今回の課題も面白かったです。よろしく願いいたします。