

コンピュータグラフィックス 最終課題

< 実行環境 >

- 今回、WebGLでテクスチャマッピングをするにあたり、[こちら](#)を参考にnode.jsを用いて簡単なサーバを構築した。また、ブラウザはGoogle Chromeでないとうまくいかない。

< 操作方法 >

見たい方向にマウスのカーソルを動かすと、横方向にのみ視点を変えることができる。

< 工夫した点 >

- 丸い本棚に沿って本が並んでいるように見えるために角度の調整を繰り返した。
- 文庫サイズの本やハードカバーの本のサイズ感をなるべく合わせるようにした。また、文庫とハードカバー両方で出版されており、それぞれ表紙のデザインが異なるものについては、物体のサイズに合った表紙を選んだ。
- 飛んでいる本のアイデアは、本棚にうまく本を並べる試行錯誤をしている中で偶然生まれたので、採用した。
- 飛んでいる本については、背表紙やカバーの色と本の中身の色をより本物らしく異なる色を使った。
- 本棚に並んでいる本は、背表紙やカバーの色と本の中身の色を分けるのが難しく、実現できていないが、表紙の全体的な色に背表紙が合うように様々な色を使用した。
- マウス操作により、視点を変えられるようにした。