

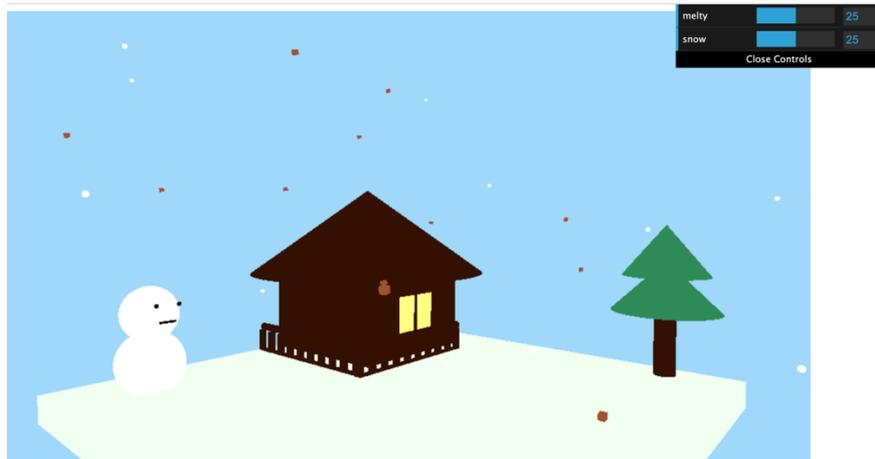
# CG 課題「WebGL によるプログラミング課題」説明書

## モチーフ

冬になると期間限定で発売される「Meltykiss」（株式会社 明治）の CM を題材にしました。

「降る雪が全部 Meltykiss ならいいのにね」という歌詞も有名です。

(Meltykiss 商品情報： <https://www.meiji.co.jp/products/brand/meltykiss/> )



## 操作について

マウスのホイール操作：カメラのズームイン/ズームアウト

マウス左ドラッグ操作：カメラの回転

## 実現できなかったもの

画面右上パラメータ操作：

melty（チョコレート）と snow（雪）の量を調節するもの。

GUI 導入と数値取得まではできましたが、その数値を反映させるのができなかったため断念。

## 参考資料

「Three.js の OrbitControls で手軽にカメラを制御する」

[https://ics.media/tutorial-three/camera\\_orbitcontrols/](https://ics.media/tutorial-three/camera_orbitcontrols/)

「ランダムの数（乱数）を作る方法」

<https://lab.syncer.jp/Web/JavaScript/Snippet/15/>

「【dat.GUI】の練習！インタラクティブに値を変更できる「パネル」【学習メモ】」

<https://osakanav.com/dat-gui-p5-js-panel-memo>