

WebGL によるプログラミング課題 説明書

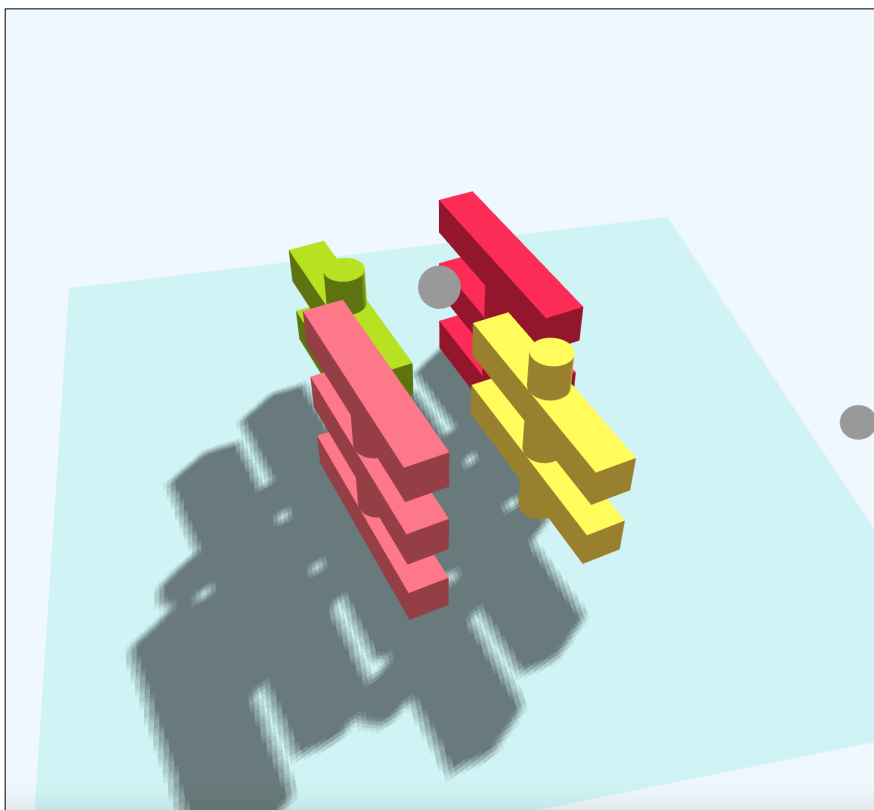
作品概要

左右に枝が飛び出した回転棒 4 本と、円運動する球 2 つを配置して、それらの動く様子を表した。球の回転速度は棒の 2 倍であり、2 つの球は半周分ずれて回転している。棒 4 本がちょうど 2 本ずつ重なって真ん中を通り道ができる時に球が通過するようになっている。

操作

マウスを動かすことで視点の位置を変えられる。

完成品



感想

物体同士が衝突しそうでギリギリ衝突しない様子を眺めたくて製作した。調べているうちに結構色々なことができるのが分かったが、提出期限に間に合わないので泣く泣く単純なものを製作した。次はもっと複雑で面白いものを作りたい。

参考サイト

<https://ics.media>

<https://gupuru.hatenablog.jp>